

# **Règlements de la LIGUE PASSION SOCCER DU QUÉBEC**

## **Dispositions générales**

### Application

Le présent document concerne la saison hivernale et estivale de la Ligue PASSION SOCCER DU QUÉBEC.

### Responsables de la Ligue

Le responsable de la Ligue est M. Jacques Lebreton.

*Maison : 450-963-5417*

*Courriel : [passionsoccer@videotron.ca](mailto:passionsoccer@videotron.ca)*

*Cell : 514-923-5417*

L'assistant responsable de la Ligue est M. Steve Laberge

*Maison : 450-661-6690*

*Courriel : [Martine.durand@videotron.ca](mailto:Martine.durand@videotron.ca)*

La responsable adjointe de la ligue est Mme Rosie Gurreri

*Maison : 450-963-5417*

*Courriel : [rolebreton@videotron.ca](mailto:rolebreton@videotron.ca)*

*Cell : 514-235-4905*

### Site internet

[www.passion-soccer.com](http://www.passion-soccer.com)

### Calibre de jeu

Le calibre de jeu de la ligue est récréatif.

### Modifications et évolution des règlements

Il est possible que ce document ait des ajouts et/ou modifications en courant de la saison.

Les commentaires des joueurs sont les bienvenus.

### Cas non prévus

Les cas non prévus aux règlements sont tranchés par le responsable de la Ligue.

## **Admission à la Ligue**

### Conditions d'admission

Être âgé de 18 ans et plus. Le responsable se réserve le droit d'intégrer un joueur plus jeune en autant que le joueur joue de calibre récréatif sénior.

## Frais d'inscription

### Statut de joueur permanent

Pour participer à la Ligue, le joueur doit compléter le formulaire d'inscription et acquitter lors du premier match de la saison, les frais d'inscription requis.

### Statut de joueur occasionnel

Pour un joueur occasionnel (non régulier) qui voudrait participer à un match de la Ligue, le joueur doit payer au début de chaque rencontre des frais de 10\$ et pourra jouer seulement s'il y a une place de disponible.

Les frais sont payables en comptant seulement, à M. Jacques Lebreton ou un responsable de la ligue sur place.

La Ligue se réserve le droit d'annuler l'inscription d'un joueur qui ne jouera pas de calibre inadéquat même s'il rencontre en théorie les exigences de la catégorie dans laquelle il est inscrit et d'effectuer un remboursement au prorata du nombre de parties jouées.

## **Calendrier 2010-2011**

### Nombre de matchs

Le calendrier est constitué de 23 matchs durant la période du 31 octobre 2010 au 17 avril 2011, ne comptant pas les deux (2) semaines des vacances de Fêtes (26 décembre 2010 et 2 janvier 2011).

### Heures et jours des matchs

Les matchs aura lieu comme suit :

Les dimanches soir à partir du 31 octobre 2010 au 17 avril 2011 de 19h00 à 20h30 (ne comptant pas les deux (2) semaines de vacances des fêtes).

### Endroit des matchs

Centre Multisports Rosemère Rive-Nord  
354, Montée Lesage  
Rosemère  
sur le côté gauche de l'Externat Sacré-Coeur

Lien des directions: [www.passion-soccer.com/endroit.htm](http://www.passion-soccer.com/endroit.htm)

### Changement à l'horaire

S'il y a des changements à l'horaire ou pour tout autre imprévu, l'information sera envoyée aux joueurs par courriel. Si le changement a lieu dans un délai de moins de 24 heures, les joueurs seront aussi informés par téléphone.

### Absence d'un joueur permanent

Un joueur permanent doit **obligatoirement** aviser le responsable de la ligue de son absence, **48** heures à l'avance, de façon à ce que la ligue fasse appel à un joueur réserviste.

## Autorité du responsable de la Ligue

Le responsable de la Ligue est la seule personne qui détient le pouvoir de remettre un match ou de faire des changements à l'horaire. Il peut accepter ou refuser les demandes de changements de matchs.

## Règlements de jeu

Les règlements de la FIFA s'appliquent intégralement, à moins de dispositions spécifiques au présent document.

### Composition des équipes

Les équipes sont formées au hasard au début de la saison à partir des inscriptions individuelles. Les équipes sont remaniées tous les trois (3) matchs. L'objectif est de former des équipes équilibrées en terme de calibre de jeu et du nombre de joueurs.

### Terrain de jeu

Les matchs sont joués sur un terrain synthétique de grande dimension de soccer à 7 contre 7.

### Nombre de joueurs

En tout temps durant un match, une équipe doit être en mesure de présenter au moins sept (7) joueurs sur le terrain, incluant le gardien de but. Dès qu'une équipe ne peut présenter ce nombre de joueurs, soit par raison de blessure, expulsion ou autres, la ligue trouvera un ou plusieurs remplaçant avec la demande du capitaine de l'équipe.

### Capitaines

Chaque équipe aura un capitaine d'équipe choisi par la ligue. Le capitaine est responsable pour son équipe. Tout commentaires d'un joueur durant un match devra être fait à son capitaine. Le capitaine est aussi responsable de l'envoi du courriel de présences à ses joueurs. Le joueur à la responsabilité de répondre à ces courriel par un simple 'présent' ou 'absent'. Ce système est très efficaces pour s'assurer d'avoir le nombre requis de joueurs à tout les matchs.

### Gardiennage

Si une équipe n'a pas un gardien de but permanent, chaque joueur de cette équipe doit prendre la place de gardien pendant une demi. Tout les joueurs doit y passer sans exception. Il est interdit de changer de gardien de but pendant la demi en cour à moins d'une blessure du gardien. Le gardien doit porter un dossard d'une couleur différente des deux (2) pour le différencier des joueurs.

### Changement de joueur au banc

Les changements de joueurs sont illimités et ils se font lors des arrêts de jeu seulement quand son équipe à possession du ballon. Les changements ne peuvent pas se faire pendant un tir de but ou un 'corner'. Le joueur entrant doit attendre que le joueur sortant soit à au moins un (1) mètre de la ligne de touche avant d'entrer sur le terrain.

Pour donner la chance à tout le monde de jouer leur temps sur le terrain, le temps au banc devront être OBLIGATOIREMENT faits par chacun des joueurs SANS EXEPTION. Les changements au banc devront être faits à toutes les 5 à 7 minutes au maximum.

Tous les joueurs SANS EXEPTION devront à leur tour prendre la position de gardien de but pendant une duré de 10 minutes.

### Touche

Les touches peuvent être faites soit en lançant le ballon avec les bras ou avec un coup de pied. Par-contre, l'arbitre et/ou les deux équipes doivent décider quel sorte de touche devra être utiliser pendant le match, avant le début du match. Seulement une des deux sortes de touches peut être utiliser durant tout le match.

## Équipement individuel requis

Les joueurs peuvent porter des souliers avec ou sans crampons. Toutes les sortes de crampons sont maintenant acceptées depuis le 1 mai 2008 sur les terrains intérieurs du Multisports Rosemère. Notre ligue suggère des souliers à petit crampons pour soccer intérieur sur gazon synthétique mais ceci reste à la discrétion du joueur de la sorte de souliers qu'il veut porter (grands crampons, petits crampons, sans crampons).

Le port des protèges tibias est **obligatoire**. Les bas de soccer doivent les recouvrir entièrement.

En complément, chaque joueur devra porter un short de soccer, un chandail (de soccer si possible) et un ballon pour réchauffement individuel avant les parties (facultatif). La couleur du short, du chandail et des bas n'a pas d'importance.

Les inscriptions incluent un chandail de soccer CAMPEA avec un numéro. La ligue donnera ces chandails aux joueurs après le 3<sup>ème</sup> ou 4<sup>ème</sup> matchs (après que les équipes soient équilibrées).

Deux paires de gants de gardien de but (1 par équipe) seront prêtés aux gardiens de but durant les matchs. Si un gant prêté est rendu inutilisable à cause d'abus, il y aura des frais à payer de \$60 au responsable.

Pour votre sécurité et la sécurité des autres joueurs, les objets tels : bague, collier, boucle d'oreille, montre ou autres, sont interdits sur le terrain.

## Arbitre

Les matchs sont joués avec un arbitre par terrain.

N'oubliez pas que nous jouons au soccer pour le plaisir du sport et que ceci est un groupe récréatif et non compétitif! SVP garder l'esprit d'équipe et la violence verbale ou physique ne sera pas tolérée!

## Durée des matchs

Les matchs sont de deux (2) demis de 40 minutes. Il y a une pause de cinq (5) minutes entre les deux demis. Les parties commenceront à l'heure pile. Le terrain est loué pour une période de 1h30. Si vous le désirez, vous pouvez arriver 15 minutes avant l'heure du départ de la partie pour vous réchauffer (possiblement sur le terrain si il n'y a personne). Le réchauffement physique avant une partie est **FORTEMENT** suggéré. Si vous désirez des suggestions de réchauffements, veuillez le demander à vos coéquipiers, votre capitaine ou aux responsables de la ligue. Vous pouvez aussi trouver des exercices de réchauffements sur l'internet.

Si le match débute en retard pour des raisons qui ne sont pas du ressort du locateur, le match devra terminer à l'heure prévue au contrat.

## Conduite anti-sportive et expulsion

Toute conduite anti-sportive ne sera pas tolérée. La ligue se réserve donc le droit d'expulser pour un match ou pour la saison et ce sans remboursement un joueur qui rencontre une ou plusieurs des conditions suivantes:

1. ne respecte pas les lois du jeu avec persistance;
2. endommage le matériel de la ligue ou du fournisseur du terrain;
3. fait preuve de conduite anti-sportive envers les membres de l'équipe adverse ou de sa propre équipe;
4. toutes autres raisons que le responsable de la ligue jugera nuisibles au bon déroulement des activités et à la bonne réputation de la Ligue.

Les capitaines de chaque équipe ont l'obligation de s'assurer du respect par leurs joueurs respectifs des prescriptions énoncées ci-dessus et d'expulser tout joueur faisant preuve de conduite anti-sportive avec l'approbation du responsable de la ligue.

## Cartons

Les cartons Jaune et Rouge seront utilisés par l'arbitre en cas de faute d'un joueur.

Carton **JAUNE** = avertissement

Carton **ROUGE** = expulsion du match en cours en plus d'un match de suspension (le prochain match)

Une faute équivaut à un carton jaune. Une deuxième faute dans la même partie équivaut à un carton rouge. Une faute majeure équivaut immédiatement à un carton rouge.

## Tacles

Les tacles sont interdits sur les terrains intérieurs.

## Coup d'envoi

Le coup d'envoi sera déterminé par tirage au sort

## Hors-jeu

La loi du hors-jeu n'est pas appliquée.

## Tir de barrage

Il n'y a pas de tir de barrage en cas de match nul.

**Bienvenue à tous et bonne saison!**

## Sommaire des modifications

1 septembre 2010 - Émission du document